

# Memory-Spiel: Rennmaus & Energie (A7-Format, Pastellfarben)

LaufRad	■ Ein Rad, in dem die Rennmaus laufen kann, um Energie zu erzeugen.
Windrad	■■ Ein großes Rad, das sich durch Wind dreht und Strom macht.
Wasserrad	■ Ein Rad, das sich mit Wasser dreht und Energie liefert.
Solarpaneele	■■ Flache Platten auf dem Dach, die Sonnenlicht in Strom verwandeln.
Dynamo	■ Ein kleines Gerät, das beim Drehen Licht erzeugt.
Lampe	■ Gibt Licht, wenn Strom fließt.
Radio	■ Spielt Musik, wenn Strom da ist.

Batterie	■ Speichert Strom für später.
Energie	■ Die Kraft, die Lampen leuchten lässt und Motoren antreibt.
Naturkraft	■ Die Kraft von Wind, Wasser und Sonne.
Nachhaltig	■ Bedeutet, dass etwas die Umwelt schont und immer wieder benutzt werden kann.
Obst	■ Essen, das uns Energie gibt.
Muskelkraft	■ Die Kraft, die unser Körper hat, wenn wir uns bewegen.