

# Explorer Expedition

## Spielanleitung Explorer Expedition

Von Felipe Engelen

### Spielinhalt:

1 Spielfeld  
20 Plättchen (10 schwarze und 10 weiße)  
6 Diamantensticker  
5 Spielfiguren  
1 Würfel

### Spielvorbereitung:

1. Spielplan auslegen.
2. In den Rauten die Steine mit Diamanten beliebig auslegen, so dass der Diamant verdeckt ist.
3. Die restliche Steine (ohne Diamanten) ebenfalls auslegen.
4. Die Spielfiguren auf eines der Startfelder setzen.
5. Würfel bereitlegen.

### Ziel:

Das Ziel des Spiels ist vom jeweiligen Startfeld das Zielfeld zu erreichen und dabei die meisten Diamanten auf den Weg einzusammeln.

### Spielverlauf:

Der Spieler, am genauesten weiß, wie hoch der Mount Everest ist (8.848m), darf beginnen und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Wer eine eins würfelt, darf los laufen. Ab dem nächsten Zug werden so viele Felder gelaufen, wie der Würfel zeigt. Die Spieler dürfen beliebig laufen. Quer, vor und zurück auf dem Spielfeld. Aber pro Zug nur in eine Richtung.

Landet ein Spieler am Ende seines Zuges auf einem Spielfeld, auf dem sich ein Stein befindet, darf er ihn umdrehen. Befindet sich ein Diamant darunter, darf er den Stein zu sich nehmen und bis zum Ende des Spiels behalten. Befindet sich kein Diamant darunter, lässt er den Stein liegen.

Nun ist der nächste Spieler dran.

Das Spiel endet, sobald ein Spieler das Zielfeld erreicht. Das Zielfeld muss genau erreicht werden. Würfelt der Spieler eine höher Augenzahl als ihm Schritte ins Ziel fehlen, verfällt sein Zug.

### Beispiel:

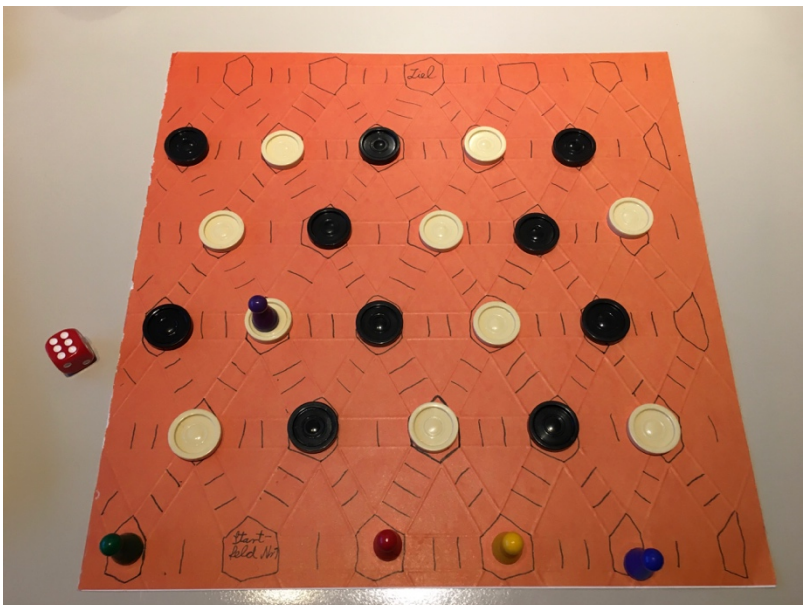
Spieler B fehlen noch 3 Schritte bis zum Zielfeld.

- Würfelt er eine zwei darf er normal ziehen.
- Würfelt er eine fünf, verfällt sein Zug und der nächste Spieler darf würfeln.
- Würfelt er eine drei, ist das Spiel beendet und es wird ausgewertet.

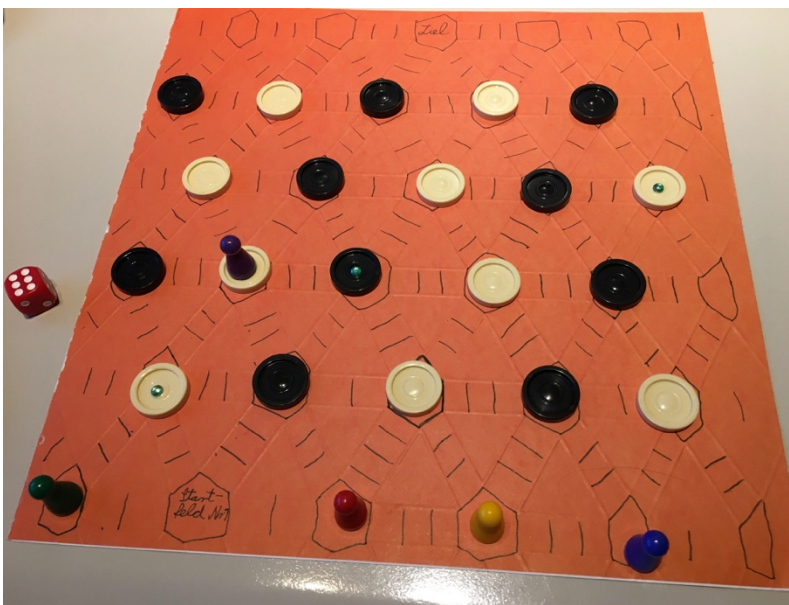
### Wer gewinnt:

Der Spieler, der als erstes das Ziel erreicht, erhält einen extra Diamanten.

Gewonnen hat, wer am meisten Diamanten gesammelt hat, bis der erste Spieler das Ziel erreicht hat.



*Alle Steine sind verteilt. Die Steine mit Diamanten sind umgedreht, so dass die Spieler nicht wissen, wo die Diamanten sich befinden.*



*Einige Steine mit Diamanten sind aufgedeckt.*